Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Atividade 1 – Sistema de controle de marcas de carros**

**Objetivos**

A partir do código abaixo, faça melhorias de *getters* e *setters* para os outros atributos. Faça testes e mostre os resultados.

class Carro:

def \_\_init\_\_(self, marca, modelo, ano, cor, preço):

self.\_\_marca = marca

self.\_\_modelo = modelo

self.\_\_ano = ano

self.\_\_cor = cor

self.\_\_preço = preço

def get\_marca(self):

return self.\_\_marca

def set\_marca(self, nova\_marca):

self.\_\_marca = nova\_marca

**Descrição do exercício:**

Utilizando a linguagem de programação Python, podemos seguir o mesmo padrão utilizado para o atributo marca. Assim, adicionaremos métodos *getters* e *setters* para cada um desses atributos.

**Tempo estimado:** 25 minutos.

**Lista de materiais**

* Computador com internet;
* Caderno para anotações;
* 1 caneta.

1. Anote o código desenvolvido nas linhas seguintes e envie-o através do AVA.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

**Atividade 2 – Sistema de controle de biblioteca​**

**Objetivos**

A partir do código abaixo, faça melhorias de *getters* e *setters* para os outros atributos: título, autor, ano de publicação e preço. Faça testes e mostre os resultados.

**Descrição do exercício:**

Corpo do código:

class Livro:

def \_\_init\_\_(self, titulo, autor, ano\_publicacao, preco):

self.\_\_titulo = titulo

self.\_\_autor = autor

self.\_\_ano\_publicacao = ano\_publicacao

self.\_\_preco = preco

# Getter para titulo

def get\_titulo(self):

return self.\_\_titulo

# Setter para titulo

def set\_titulo(self, novo\_titulo):

self.\_\_titulo = novo\_titulo

**Tempo estimado:** 10 minutos.

**Lista de materiais**

* Computador com internet;
* Caderno para anotações;
* 1 caneta.

1. Neste exercício, utilizando a linguagem de programação Python, seguiremos o mesmo padrão utilizado para o atributo \_\_titulo, buscando implementar métodos *getters* e *setters* para os atributos \_\_autor, \_\_ano\_publicacao e \_\_preco.

Você deve criar esses métodos e testá-los, construindo instâncias da classe Livro e acessando e modificando os atributos por meio dos métodos implementados. Escreva brevemente os resultados obtidos nas linhas a seguir e envie suas anotações através do AVA:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |